

La mostra è aperta dal martedì alla domenica dalle 10:00 alle 17:00
Chiusure: tutti i lunedì, 25 dicembre, 1 gennaio

Gli alunni del Liceo Aselli guideranno i visitatori nei giorni:

dal 18 al 22 e dal 25 al 29 ottobre 2016 ore 10:00 - 13:00
23 e 30 ottobre 2016 ore 10:00 - 13:00 e 15:00 - 17:00

dal 15 al 19 e dal 22 al 26 novembre 2016 ore 10:00 - 13:00
20 e 27 novembre 2016 ore 10:00 - 13:00 e 15:00 - 17:00

dal 17 al 21 e dal 24 al 28 gennaio 2017 ore 10:00 - 13:00
22 e 29 gennaio 2017 ore 10:00 - 13:00 e 15:00 - 17:00

Visite guidate straordinarie verranno segnalate sul sito
<http://www.mostratorriani.it/>

Informazioni e prenotazioni da martedì a domenica ore 10:00 - 17:00
tel. 0372-407768

e-mail: museo.storianaturale@comune.cremona.it
musei.comune.cremona.it

Una mostra interattiva organizzata dalle classi 4A, 4BIsa, 4C, 5C, 5D del
Liceo Scientifico Aselli

in collaborazione con
Comune di Cremona - Museo di Storia Naturale
Associazione Culturale *gli ex dell'Aselli*



curatori

Giancarlo Agnoli, Gianangelo Bonardi, Silvano Gregori, Marco Maianti,
Nicoletta Nolli, Mariacristina Torresani

collaboratori

Cinzia Galli, Carla Bignami, Clara Vailati

collaboratori at large

Susanna Bargnani, Federico Bazza, Roberta Locatelli,
Alessandro Maianti, Beatrice Pipperi

Liceo Scientifico Gaspare Aselli
presenta



mostra didattica inserita fra le iniziative dedicate a



10 settembre 2016 - 29 gennaio 2017

Museo di Storia Naturale di Cremona - via Ugolani Dati 4



INTRODUZIONE

Cremona riconosce in Janello Torriani, genio del Rinascimento, la sua ricchezza culturale in campo scientifico e gli dedica una grande mostra.

Nella stessa ottica e proseguendo nel suo programma ventennale di mostre didattico-scientifiche, il Liceo scientifico Gaspare Aselli propone MACCH'INGEGNI: un percorso espositivo di "macchine" dalle più semplici alle più elaborate costruite a scuola. Studenti e docenti hanno lavorato insieme, studiato, progettato, costruito e allestito al Museo di Storia Naturale "le stanze delle idee".

MOVIMENTI FLUIDI

Aria, acqua, olio, vapore... fluidi che permettono il funzionamento di molte macchine, dalla storica locomotiva alla più recente scavatrice. Il movimento si trasmette su qualunque percorso, impresso da una forza quasi invisibile.

ORA DI MECCANICA

Aste, ruote, ingranaggi, snodi... mille movimenti schematici o armoniosi, creati per alimentare il sogno dell'uomo di imitare se stesso, di dare vita a oggetti inerti con gli automi o di regolare il trascorrere dei giorni e delle ore con orologi a molla o a pendolo.

TRASMISSIONE IN DIRETTA

Trasmettere un segnale o imprimere un movimento? Governare gli ingranaggi di un motore con una sorgente di energia remota? Trasferire informazioni a un ricevente lontano ma "in diretta"? Tutto è possibile.

A MENTE AUTOMATICA

Una macchina che imiti il mio comportamento o il mio pensiero! Il sogno dell'uomo, come si diceva. Automi, calcolatori, computer intelligenti... Ma quali sono gli elementi essenziali per costruire tutto ciò? L'ingegno umano è riuscito a scoprirli.